

# Дневник странника

Полевая книга приключенца



ИМЯ / ПРОЗВИЩЕ

РАСА

ВОЗРАСТ

УРОВЕНЬ

ОПЫТ

Опыт: возраст / порог взросления расы, вниз.  
Особые правила расы учитываются отдельно.

ВНЕШНОСТЬ / ПРИМЕТЫ

## ♦ Раса: способности и особенности

## ♦ Деньги

МЕДЬ

СЕРЕБРО

ЗОЛОТО

ПЛАТИНА

САМОРАЗВИТИЕ / ПОЛУЧЕННЫЕ ПРИБАВКИ

Кейвордов / ур. \_\_\_\_ (3 - Опыт, мин. 1) Навыков / ур. \_\_\_\_ ((УМ - Опыт) × 3, мин. 0)

# На что я способен

ХАРАКТЕРИСТИКИ / ПРОВЕРКИ / БЫСТРЫЕ ЗНАЧЕНИЯ

СИЛА

ЛОВК.

ТЕЛО

УМ

ВОСП.

ШАРМ

◆ Быстрый блок

ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ

ДЕДУКЦИЯ

СКРЫТНОСТЬ

Внимательность + Восприятие

Дедукция + Ум

Скрытность + Ловкость

◆ Навыки

НАВЫК / ИТОГ

Ближний бой

СИЛ

Ремесло

УМ

Дальний бой

ЛОВ

Наука

УМ

Метание

СИЛ\*

Медицина

УМ

Взлом

ЛОВ

Дедукция

УМ

Скрытность

ЛОВ

Проницательность

ШАРМ

Атлетика

С/Л

Убеждение

КРАСН

Управление

Л/В

Представление

КРАС

Внимательность

ВОСП

Аркана

УМ

Итог = навык + характеристика + постоянные модификаторы.

С/Л: Сила или Ловкость. Л/В: Ловкость или Восприятие. \*Ловля малого: Ловкость.

СМЕКАЛКА

КРАСОТА

КРАСНОРЕЧИЕ

Опыт × 3

(2Ш + С + Л + Т) / 5, вверх\*

(2Ш + У) / 3, вверх\*

\*При Шарме 10: Красота и Красноречие 10. Учитывайте эффекты персонажа.

# Остаться в игре

БОЙ / РЕСУРСЫ / РАНЫ / СОСТОЯНИЯ

ЗДОРОВЬЕ

МАКС. \_\_\_\_\_ СЕЙЧАС \_\_\_\_\_

База: (СИЛ + ТЕЛ) × 2;  
далее эффекты персонажа.

СТР

МАКС. \_\_\_\_\_ СЕЙЧАС \_\_\_\_\_

ТЕЛ + УМ + прирост  
за уровни + прибавки.

МАНА

МАКС. \_\_\_\_\_ СЕЙЧАС \_\_\_\_\_

УМ × уровень × 2  
+ прибавки.

ИНИЦИАТИВА

\_\_\_\_\_

ЛОВ + ВОСП +  
мод.

ДЕЙСТВИЯ

\_\_\_\_\_

1 + прибавки

РЕАКЦИИ

\_\_\_\_\_

(С+Л+Т)/10, вниз  
+ прибавки

ПЕРЕДВИЖ.

\_\_\_\_\_

1 дистанция +  
мод.

КРИТ.СЛЖ

\_\_\_\_\_

9 - Опыт + мод.

КБ

ЛУ

КМЗ

МБУ

ЛОВ + ВОСП → КБ

Снаряжение + эффекты

УМ + ВОСП → КМЗ

Снаряжение + эффекты

КБ/КМЗ: сумма 0-8 → 6; 9-13 → 5; 14-17 → 4; 18-20 → 3. Затем мод.

Раны и лечение

НЕ ТОЛЬКО ХИТЫ

| УРОН | СТАДИЯ | ВРЕМЯ | ЛЕЧЕНИЕ / ПОСЛЕДСТВИЯ |
|------|--------|-------|-----------------------|
|      |        |       |                       |
|      |        |       |                       |
|      |        |       |                       |
|      |        |       |                       |
|      |        |       |                       |
|      |        |       |                       |
|      |        |       |                       |

П - постоянная; О - обработанная; В - восстанавливающаяся.

Новая рана без буквы: отметьте время. Отдельно записывайте назначенное лечение.

Увечья, зависимости и временные эффекты

ЭФФЕКТ / ШТРАФ

Усталость \_\_\_\_\_

ДО КОГДА

# Классовые кейворды

НАЗВАНИЕ / ПОЛУЧЕННЫЕ РАНГИ / ОПИСАНИЕ

Занято классов \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Не распределено кейвордов \_\_\_\_

НАЗВАНИЕ

☐ I ☐ II ☐ III

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

☐ I ☐ II ☐ III

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

☐ I ☐ II ☐ III

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

# Классовые кейворды

НАЗВАНИЕ / ПОЛУЧЕННЫЕ РАНГИ / ОПИСАНИЕ

Каждый полученный ранг стоит одного выбора кейворда.

НАЗВАНИЕ

☐ I ☐ II ☐ III

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

☐ I ☐ II ☐ III

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

☐ I ☐ II ☐ III

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

# Неклассовые кейворды

НАЗВАНИЕ И КРАТКОЕ ИГРОВОЕ ОПИСАНИЕ

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

| НАЗВАНИЕ                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div>                                                                      |
| <div>ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК</div> <div></div> <div></div> <div></div> |

# Неклассовые кейворды

НАЗВАНИЕ И КРАТКОЕ ИГРОВОЕ ОПИСАНИЕ

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

НАЗВАНИЕ

ПРИМЕНЕНИЕ / ЦЕНА / ЭФФЕКТ / СРОК

# Мои аргументы

ЭКИПИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ / МОДИФИКАЦИИ

ОРУЖИЕ 01 / НАЗВАНИЕ И ТИП

| УРОН                                           | БРОСОК / ИТОГ | ДАЛЬНОСТЬ | БОЕЗАПАС |
|------------------------------------------------|---------------|-----------|----------|
| Состояние ____ / ____ Крит.СЛЖ ____ Теги _____ |               |           |          |
| МОДИФИКАЦИИ / ЗАЧАРОВАНИЯ / УСЛОВИЯ            |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |

ОРУЖИЕ 02 / НАЗВАНИЕ И ТИП

| УРОН                                           | БРОСОК / ИТОГ | ДАЛЬНОСТЬ | БОЕЗАПАС |
|------------------------------------------------|---------------|-----------|----------|
| Состояние ____ / ____ Крит.СЛЖ ____ Теги _____ |               |           |          |
| МОДИФИКАЦИИ / ЗАЧАРОВАНИЯ / УСЛОВИЯ            |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |

ОРУЖИЕ 03 / НАЗВАНИЕ И ТИП

| УРОН                                           | БРОСОК / ИТОГ | ДАЛЬНОСТЬ | БОЕЗАПАС |
|------------------------------------------------|---------------|-----------|----------|
| Состояние ____ / ____ Крит.СЛЖ ____ Теги _____ |               |           |          |
| МОДИФИКАЦИИ / ЗАЧАРОВАНИЯ / УСЛОВИЯ            |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |
|                                                |               |           |          |

Урон и итог атаки уже с постоянными улучшениями. Условные бонусы - отдельно.

# То, что меня защищает

МОДИФИКАЦИИ ЗАПИСЫВАЮТСЯ У СВОЕЙ БРОНИ

Сет \_\_\_\_\_ : одежда, подкладка и броня; общее состояние.

## БЕЛЬЁ / МОДИФИКАЦИИ И СВОЙСТВА

Сост. \_\_\_\_ / \_\_\_\_ КБ \_\_\_\_ ВУ \_\_\_\_ КМЗ \_\_\_\_ МВУ \_\_\_\_

## ОДЕЖДА / МОДИФИКАЦИИ И СВОЙСТВА

Сост. \_\_\_\_ / \_\_\_\_ КБ \_\_\_\_ ВУ \_\_\_\_ КМЗ \_\_\_\_ МВУ \_\_\_\_

## ПОДКЛАДКА / МОДИФИКАЦИИ И СВОЙСТВА

Сост. \_\_\_\_ / \_\_\_\_ КБ \_\_\_\_ ВУ \_\_\_\_ КМЗ \_\_\_\_ МВУ \_\_\_\_

## БРОНЯ / МОДИФИКАЦИИ И СВОЙСТВА

Сост. \_\_\_\_ / \_\_\_\_ КБ \_\_\_\_ ВУ \_\_\_\_ КМЗ \_\_\_\_ МВУ \_\_\_\_

## НАКИДКА / МОДИФИКАЦИИ И СВОЙСТВА

Сост. \_\_\_\_ / \_\_\_\_ КБ \_\_\_\_ ВУ \_\_\_\_ КМЗ \_\_\_\_ МВУ \_\_\_\_

## ЩИТ / МОДИФИКАЦИИ И СВОЙСТВА

Сост. \_\_\_\_ / \_\_\_\_ КБ \_\_\_\_ ВУ \_\_\_\_ КМЗ \_\_\_\_ МВУ \_\_\_\_

# На крайний случай

ЗЕЛЬЯ / ЯДЫ / АЛХИМИЧЕСКИЕ ФОРМЫ

## РАСХОДНИК 01

Название \_\_\_\_\_ Остаток \_\_\_\_ Где \_\_\_\_\_

Применение / цель \_\_\_\_\_ Время / действие \_\_\_\_\_

Проверка / защита \_\_\_\_\_ Длительность \_\_\_\_\_

**ЭФФЕКТ / ОГРАНИЧЕНИЯ**

\_\_\_\_\_

Насыщение \_\_\_\_ Годен до \_\_\_\_\_

## РАСХОДНИК 02

Название \_\_\_\_\_ Остаток \_\_\_\_ Где \_\_\_\_\_

Применение / цель \_\_\_\_\_ Время / действие \_\_\_\_\_

Проверка / защита \_\_\_\_\_ Длительность \_\_\_\_\_

**ЭФФЕКТ / ОГРАНИЧЕНИЯ**

\_\_\_\_\_

Насыщение \_\_\_\_ Годен до \_\_\_\_\_

## РАСХОДНИК 03

Название \_\_\_\_\_ Остаток \_\_\_\_ Где \_\_\_\_\_

Применение / цель \_\_\_\_\_ Время / действие \_\_\_\_\_

Проверка / защита \_\_\_\_\_ Длительность \_\_\_\_\_

**ЭФФЕКТ / ОГРАНИЧЕНИЯ**

\_\_\_\_\_

Насыщение \_\_\_\_ Годен до \_\_\_\_\_

## РАСХОДНИК 04

Название \_\_\_\_\_ Остаток \_\_\_\_ Где \_\_\_\_\_

Применение / цель \_\_\_\_\_ Время / действие \_\_\_\_\_

Проверка / защита \_\_\_\_\_ Длительность \_\_\_\_\_

**ЭФФЕКТ / ОГРАНИЧЕНИЯ**

\_\_\_\_\_

Насыщение \_\_\_\_ Годен до \_\_\_\_\_

# Всё, что со мной

РАСХОДНИКИ / ВЕЩИ / ГДЕ ЭТО ЛЕЖИТ

## РАСХОДНИК 05

Название \_\_\_\_\_ Остаток \_\_\_\_ Где \_\_\_\_\_

Применение / цель \_\_\_\_\_ Время / действие \_\_\_\_\_

Проверка / защита \_\_\_\_\_ Длительность \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ / ОГРАНИЧЕНИЯ

\_\_\_\_\_

Насыщение \_\_\_\_ Годен до \_\_\_\_\_

## РАСХОДНИК 06

Название \_\_\_\_\_ Остаток \_\_\_\_ Где \_\_\_\_\_

Применение / цель \_\_\_\_\_ Время / действие \_\_\_\_\_

Проверка / защита \_\_\_\_\_ Длительность \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ / ОГРАНИЧЕНИЯ

\_\_\_\_\_

Насыщение \_\_\_\_ Годен до \_\_\_\_\_

Насыщение \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Лимит: ТЕЛ / 2 вниз, минимум 1, + эффекты.

При ТЕЛ 1 зелья недоступны.

## ◆ Опись имущества

| ПРЕДМЕТ / НАЗНАЧЕНИЕ | КОЛ-ВО | ГДЕ ЛЕЖИТ |
|----------------------|--------|-----------|
|                      |        |           |
|                      |        |           |
|                      |        |           |
|                      |        |           |
|                      |        |           |
|                      |        |           |
|                      |        |           |
|                      |        |           |
|                      |        |           |

Деньги - на обложке. Подробные эффекты расходников - на стр. 10-11.

# Запомненные заклинания

Слот: #Запомнить Заклинание. Мана / 2 вниз; каждое - раз за отдых.

## ЗАПОМНЕННОЕ ЗАКЛИНАНИЕ 01

Ранг \_\_\_\_ Мана \_\_\_\_ СЛЖ \_\_\_\_ Действие / время \_\_\_\_

Цель / защита \_\_\_\_ Дальность / срок \_\_\_\_

ОСНОВА + НАСТРОЙКИ / ГОТОВЫЙ ЭФФЕКТ

## ЗАПОМНЕННОЕ ЗАКЛИНАНИЕ 02

Ранг \_\_\_\_ Мана \_\_\_\_ СЛЖ \_\_\_\_ Действие / время \_\_\_\_

Цель / защита \_\_\_\_ Дальность / срок \_\_\_\_

ОСНОВА + НАСТРОЙКИ / ГОТОВЫЙ ЭФФЕКТ

## ЗАПОМНЕННОЕ ЗАКЛИНАНИЕ 03

Ранг \_\_\_\_ Мана \_\_\_\_ СЛЖ \_\_\_\_ Действие / время \_\_\_\_

Цель / защита \_\_\_\_ Дальность / срок \_\_\_\_

ОСНОВА + НАСТРОЙКИ / ГОТОВЫЙ ЭФФЕКТ

## ЗАПОМНЕННОЕ ЗАКЛИНАНИЕ 04

Ранг \_\_\_\_ Мана \_\_\_\_ СЛЖ \_\_\_\_ Действие / время \_\_\_\_

Цель / защита \_\_\_\_ Дальность / срок \_\_\_\_

ОСНОВА + НАСТРОЙКИ / ГОТОВЫЙ ЭФФЕКТ

Каст: d10 + УМ + АРКАНА. СЛЖ: 8/10/12 по рангу + вся Мана;  
цель старше по рангу заклинателя: + квадрат положительной разницы.

# Известные заклинания

ОБЩИЙ СПИСОК / НЕ ТОЛЬКО ЗАПОМНЕННЫЕ

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

НАЗВАНИЕ \_\_\_\_\_ Ранг \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ \_\_\_\_\_

Если места не хватило, распечатайте дополнительный экземпляр этого листа.

## Вещи с собственной волей

МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ / СЛОТЫ / АКТИВАЦИЯ

Занято слотов \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Предел: уровень - 2, от 0 до 8, + эффекты.

Каждое отдельное зачарование учитывается отдельно. Отмечайте экипированное.

### ПРЕДМЕТ 01

☐ экипирован

Название / место \_\_\_\_\_ Слотов \_\_\_\_ Режим \_\_\_\_

Активация / цена \_\_\_\_\_ Применений \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Срок \_\_\_\_

ЭФФЕКТ / УСЛОВИЕ / ВОССТАНОВЛЕНИЕ

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### ПРЕДМЕТ 02

☐ экипирован

Название / место \_\_\_\_\_ Слотов \_\_\_\_ Режим \_\_\_\_

Активация / цена \_\_\_\_\_ Применений \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Срок \_\_\_\_

ЭФФЕКТ / УСЛОВИЕ / ВОССТАНОВЛЕНИЕ

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### ПРЕДМЕТ 03

☐ экипирован

Название / место \_\_\_\_\_ Слотов \_\_\_\_ Режим \_\_\_\_

Активация / цена \_\_\_\_\_ Применений \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Срок \_\_\_\_

ЭФФЕКТ / УСЛОВИЕ / ВОССТАНОВЛЕНИЕ

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### ПРЕДМЕТ 04

☐ экипирован

Название / место \_\_\_\_\_ Слотов \_\_\_\_ Режим \_\_\_\_

Активация / цена \_\_\_\_\_ Применений \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Срок \_\_\_\_

ЭФФЕКТ / УСЛОВИЕ / ВОССТАНОВЛЕНИЕ

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Оставленная магия

ПЕЧАТИ / АКТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ / ФОРМУЛЫ

Активных Печатей \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Обычный предел по рангу: 2 / 4 / 7.

ПЕЧАТЬ / ЭФФЕКТ 01

Носитель / место \_\_\_\_\_ Срок \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ / УСЛОВИЕ ЗАПУСКА

ПЕЧАТЬ / ЭФФЕКТ 02

Носитель / место \_\_\_\_\_ Срок \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ / УСЛОВИЕ ЗАПУСКА

ПЕЧАТЬ / ЭФФЕКТ 03

Носитель / место \_\_\_\_\_ Срок \_\_\_\_\_

ЭФФЕКТ / УСЛОВИЕ ЗАПУСКА

◆ Известные Формулы / дополнительные Печати

Для Формулы: заклинание + Настройки + доставка + заданные решения.  
Для Печати: носитель + место + эффект + условие. Без записи Печати нет.

Не путешествовать налегке

ТРАНСПОРТ / ЕЗДОВЫЕ / СПУТНИКИ

ЕДИНИЦА 01

ИМЯ / МОДЕЛЬ / НАЗНАЧЕНИЕ

Управление / проверка \_\_\_\_\_ Скорость / дальность \_\_\_\_\_

Состояние \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Защита \_\_\_\_\_ Экипаж / груз \_\_\_\_\_

СВОИ ПАРАМЕТРЫ / ОСНАЩЕНИЕ / УЛУЧШЕНИЯ / ОСОБАЯ ФУНКЦИЯ

ЕДИНИЦА 02

ИМЯ / МОДЕЛЬ / НАЗНАЧЕНИЕ

Управление / проверка \_\_\_\_\_ Скорость / дальность \_\_\_\_\_

Состояние \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Защита \_\_\_\_\_ Экипаж / груз \_\_\_\_\_

СВОИ ПАРАМЕТРЫ / ОСНАЩЕНИЕ / УЛУЧШЕНИЯ / ОСОБАЯ ФУНКЦИЯ

# Сделано своими руками

СХЕМА + ИЗГОТОВЛЕНИЕ / ПРОЕКТЫ / РЕМОНТ

ПРОЕКТ 1

Результат

Ранг

Партия

Рыночная цена

Особое условие

Оборудование (профиль / ранг): схема

/

изготовление

/

Компоненты: нужно

есть

| ЭТАП         | СЛЖ | СРОК | ОТРАБОТАНО | ГОТОВО                   |
|--------------|-----|------|------------|--------------------------|
| Схема        |     |      |            | <input type="checkbox"/> |
| Изготовление |     |      |            | <input type="checkbox"/> |

ПРОЕКТ 2

Результат

Ранг

Партия

Рыночная цена

Особое условие

Оборудование (профиль / ранг): схема

/

изготовление

/

Компоненты: нужно

есть

| ЭТАП         | СЛЖ | СРОК | ОТРАБОТАНО | ГОТОВО                   |
|--------------|-----|------|------------|--------------------------|
| Схема        |     |      |            | <input type="checkbox"/> |
| Изготовление |     |      |            | <input type="checkbox"/> |

◆ Известные схемы

| НАЗВАНИЕ | РАНГ | СТР. | НАЗВАНИЕ | РАНГ | СТР. |
|----------|------|------|----------|------|------|
|          |      |      |          |      |      |
|          |      |      |          |      |      |
|          |      |      |          |      |      |
|          |      |      |          |      |      |

Связи и заметки

◆ Контакты и обязательства

Моя цель и то, что я не отдам

Происхождение / фракция / репутация

Связи / обязательства / обещания

◆ Заметки

Blank lined area for notes.

## Заметки

## ◆ Заметки

## Заметки

## ◆ Заметки